

## Reglement über die Abgabe der 4. Feldmeisterschaftsauszeichnung

### 1. Berechtigung

Die Abgabe der 4. Feldmeisterschaftsauszeichnung erfolgt durch den RSV an Schützen, die:

- im Besitze der 3. Feldmeisterschaftsauszeichnung des Schweizer Schiesssportverbandes (SSV) der betreffenden Distanz sind;
- je 8 nicht entwertete Anerkennungskarten des SSV für das obligatorische Programm und das Feldschiessen vorweisen können.

Ein Schütze kann die 4. Feldmeisterschaftsauszeichnung pro Distanz 300m und 25/50m nur je einmal erwerben.

### 2. Anträge / Abgabe

2.1 Antragsformulare für die 4. Feldmeisterschaftsauszeichnung sind auf der Homepage des RSV zu beziehen.

2.2 Anträge zum Bezug der 4. Feldmeisterschaftsauszeichnung sind bis zum 15. September des laufenden Jahres dem Ressort Auszeichnungen einzureichen. Der Anmeldung sind die in Betracht fallenden Anerkennungskarten beizulegen. Verspätet eingereichte Anträge werden auf das kommende Jahr zurückgestellt.

2.3 Die 4. Feldmeisterschaftsauszeichnung wird an der folgenden Delegiertenversammlung des RSV abgegeben. Die Auszuzeichnenden werden durch das Ressort Auszeichnungen über die Vereine eingeladen.

### 3. Kontrolle

3.1 Das Ressort Auszeichnungen prüft die Anmeldungen und hat die Karten auf der Rückseite abzustempeln und hierauf den Vereinen zuhanden des Schützen zurückzusenden.

3.2 Das Ressort Auszeichnungen führt eine Kontrolle über die Abgabe der 4. FM.

### 4. Auszeichnung

Es kann zwischen einer Erinnerungsgabe oder einer Prämienkarte ausgewählt werden.

### 5. Kosten

Gemäss Beschluss der Delegiertenversammlung vom 20. März 1971 tragen die Kosten der 4. Feldmeisterschaftsauszeichnung zur Hälfte der Verband und die andere Hälfte der betreffende Verein, aus welchem der auszeichnungsberechtigte Schütze stammt.

### 6. Gültigkeit

Dieses Reglement ersetzt dasjenige vom 2. Juli 1971 und wird per sofort in Kraft gesetzt. Genehmigt an der Vorstandssitzung des RSV vom 25. Juni 2013.

Beilage: Anmeldeformular zum Bezug der 4. Feldmeisterschaftsauszeichnung